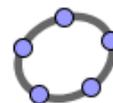


# Programación Lineal



## Pretendemos

Aprender a usar las nuevas tecnologías para, de forma rápida y simple:

1. Resolver un sistema de inecuaciones.
2. Obtener los vértices de un polígono convexo intersectando las ecuaciones de sus lados.
3. Optimizar una función lineal en un polígono convexo acotado.

## Las herramientas

1. Trabajaremos con **GeoGebra**, haciendo uso de las acciones o herramientas:
  - Dibujar sistema de inecuaciones lineales.
  - : **intersección** de gráficas.
  - : **insertar texto**.
  - Acceder a la **Propiedades** de un objeto, desde el menú contextual.
  - **Guardar** un trabajo.
2. Usaremos la plataforma **Moodle**, para entregar el archivo creado con Geogebra, concretamente usaremos el módulo <sup>a</sup>Tarea°.

## Tarea

1. Resolvemos con Geogebra el ejercicio asignado, observando el modelo resuelto en [pealfadh.blogspot.com](http://pealfadh.blogspot.com)
2. Si XX es el número del ejercicio resuelto, lo guardamos con el nombre:  
tarea03-geogebra-XX
3. Entramos en nuestra plataforma [pealfa.dtdns.net](http://pealfa.dtdns.net)  
y en la tarea de la lección <sup>a</sup>Programación Lineal° subimos el archivo para que sea revisado. Más adelante sabremos si está todo bien o hay que revisar algo.

## Enunciados

De la hoja adjunta resolveréis, por parejas, el ejercicio que se os asigne.

## Ayuda

### EL RECINTO

Lo obtendremos escribiendo en el campo de entrada las inecuaciones separadas por && (mayúsculas+6) y pulsando intro.

Recordemos:

mayor o igual:	$\geq$
menor igual:	$\leq$
multiplicar:	espacio o * (asterisco)
dividir:	/
decimal:	. (punto)

### LOS VÉRTICES

Pulsamos sobre la herramienta



y a continuación hacemos clic sobre las dos líneas que queremos cortar.

También podemos, para hallar el corte de las rectas a y b escribiendo en la entrada:

Interseca[a,b]

### LOS VALORES

Tras escribir la fórmula en el campo de entrada y pulsar intro, vamos calculando los valores en cada vértice. Así, para hallar el valor de f en el vértice A escribimos

fA = f(A)

### LA RESPUESTA

Pulsamos sobre la herramienta <sup>a</sup>texto°:



y luego hacemos clic sobre cualquier punto libre de la zona gráfica para escribir la respuesta y los nombres de los autores.