

EJERCICIO 1:

Sean r y s las rectas dadas por

$$r : \begin{cases} z = 4 \\ x + y = 3 \end{cases}, \quad s : \begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = b \\ z = 3 - \lambda \end{cases}$$

- [1,25] Estudia la posición relativa de ambas rectas según el valor de b .
- [0,5] Obtén su punto de intersección cuando sean secantes.
- [0,75] Halla la ecuación del plano que contiene a r y a s cuando $b = 3$.

EJERCICIO 2:

Consideremos el plano dado por

$$\pi : 2x + y - 2z + 4 = 0$$

- [1,25] Obtén el área del triángulo que determina el plano π con los ejes de coordenadas.
- [1,25] ¿Qué punto del eje Z dista 2 unidades del plano?

EJERCICIO 3:

Consideremos los puntos y el plano

$$A(1, 2, 0), \quad B(a, 3, -3), \quad \pi : 4x + 3y + z + 16 = 0$$

- [1,25] Averigua las coordenadas del simétrico del punto A respecto del plano.
- [0,75] Para $a = 0$, obtén la medida del ángulo (en grados, minutos y segundos) que forman la recta AB y el plano.
- [0,5] ¿Para qué valores de a son secantes la recta AB y el plano?

EJERCICIO 4:

Consideremos el punto y la recta siguientes

$$P(6, 0, 1), \quad r : \frac{x-1}{2} = \frac{y}{-1} = \frac{z-3}{0}$$

- [1,25] Determina el punto de r más próximo a P .
- [0,5] Halla la ecuación de la recta secante perpendicular a r trazada desde P .
- [0,75] Escribe la ecuación de la recta s paralela a r por el punto P . ¿Qué distancia separa ambas rectas?

EJERCICIO 1:

Pasemos primero r a paramétricas:

$$r : \begin{cases} z = 4 \\ x + y = 3 \end{cases} \xrightarrow{y=\mu} \begin{cases} x = 3 - \mu \\ y = \mu \\ z = 4 \end{cases}$$

a) Para estudiar su posición relativa primero veamos si son proporcionales los vectores directores de ambas:

$$\vec{v}_r = (-1, 1, 0) , \vec{v}_s = (1, 0, -1) \rightarrow \dot{\iota} \frac{-1}{1} = \frac{1}{0} = \frac{0}{-1} ? \text{ no } \rightarrow \vec{v}_r \not\parallel \vec{v}_s$$

Así que las rectas o son secantes o se cruzan. Tomamos $P_r = (3, 0, 4)$ y $P_s = (1, b, 3)$ y calculamos

$$\Delta = \det[\overrightarrow{P_r P_s}, \vec{v}_r, \vec{v}_s] = \begin{vmatrix} 2 & -b & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -3 + b \rightarrow -3 + b = 0 \rightarrow b = 3$$

Tenemos así:

Si es $b \neq 3$ entonces las rectas se cruzan.

Si es $b = 3$ entonces las rectas son secantes (en un punto, claro).

b) Podemos obtener que son secantes y el punto a la vez sustituyendo s en r :

$$r : \begin{cases} 3 - \lambda = 4 \rightarrow \lambda = -1 \\ 1 + \lambda + b = 3 \rightarrow b = +3 \end{cases} \xrightarrow{-s} P = (0, 5, 4)$$

c) Por lo anterior, sabemos que para $b = 3$ ambas rectas están en un mismo plano π . Tomaremos el punto y $P_r = (3, 0, 4)$ como vectores directores $\vec{v}_r = (-1, 1, 0)$, $\vec{v}_s = (1, 0, -1)$:

$$\begin{vmatrix} x - 3 & y & z - 4 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = 0 \xrightarrow{\text{operando}} -x - y - z + 7 = 0 \rightarrow \pi : x + y + z = 7$$

EJERCICIO 2:

a) Primero obtengamos las coordenadas de los puntos de corte del plano con los ejes de coordenadas:

Corte eje X: $y = z = 0 \rightarrow x = -2 \rightarrow A(-2, 0, 0)$.

Corte eje Y: $x = z = 0 \rightarrow y = -4 \rightarrow B(0, -4, 0)$.

Corte eje Z: $x = y = 0 \rightarrow z = +2 \rightarrow C(0, 0, 2)$.

Calculemos el producto vectorial:

$$\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = (-8, -4, 8)$$

Porque el área pedida es

$$A = \frac{1}{2} \left| \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} \right| = \frac{1}{2} \sqrt{(-8)^2 + (-4)^2 + 8^2} = 6 \text{ u}^2$$

b) El punto tendrá coordenadas $P = (0, 0, \lambda)$

Ahora, usando la fórmula de la distancia de un punto a un plano, obtendremos el parámetro:

$$d(P, \pi) = \frac{|-2\lambda + 4|}{\sqrt{4 + 1 + 4}} = 2 \rightarrow |-2\lambda + 4| = 6$$

Para que un valor absoluto resulte ser 6, su argumento debe ser 6 o -6. Por lo tanto:

$$|-2\lambda + 4| = 6 \rightarrow \begin{cases} -2\lambda + 4 = +6 & \rightarrow \lambda = -1 \\ -2\lambda + 4 = -6 & \rightarrow \lambda = +5 \end{cases}$$

Los puntos son:

$$P_1 = (0, 0, -1), P_2 = (0, 0, 5)$$

c) Observemos que $r \parallel \pi \iff \vec{v}_r \perp \vec{n}$. Veamos cuándo ocurre:

$$\vec{v}_r \cdot \vec{n} = 0 \rightarrow 4(a - 1) + 3 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 0 \rightarrow a = 1$$

Luego son secantes sólo para $a \neq 1$.

EJERCICIO 3:

a) Calcularemos la ecuación de la recta r que pasa por el punto P y que es perpendicular al plano π . El punto Q intersección de r con π es el pie de la perpendicular o proyección de P en π .

La recta r pasa por $P(1, 2, 0)$ y tiene la dirección del vector normal al plano $\vec{n} = (4, 3, 1)$:

$$r : \begin{cases} x = 1 + 4\lambda \\ y = 2 + 3\lambda \\ z = \lambda \end{cases}$$

Ahora hallamos a intersección de esa recta con el plano, que es el punto proyección Q :

$$r \mapsto \pi : 4 + 16\lambda + 6 + 9\lambda + \lambda + 16 = 0 \rightarrow \lambda = -1$$

Sustituyendo en las paramétricas de la recta:

$$Q = (-3, -1, -1)$$

El punto P y su simétrico P' tienen como punto medio a Q :

$$\frac{P + P'}{2} = Q \rightarrow P' = 2Q - P = (-7, -4, -2)$$

b) Aplicamos la condición de paralelismo de recta y plano:

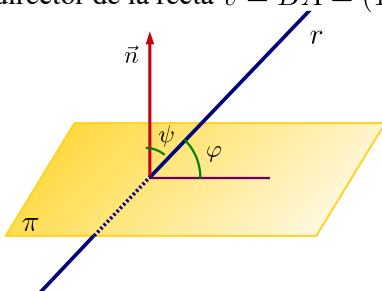
$$r \parallel \pi \leftrightarrow \vec{v}_r \cdot \vec{n} = 0 \rightarrow (2, 1, m) \cdot (1, 2, -2) = 0 \rightarrow 4 - 2m = 0 \rightarrow m = 2$$

Tenemos así que

Si es $m \neq 2$ entonces s y π son secantes (en un punto).

Si es $m = 2$ la recta es paralela o está contenida en el plano.

c) Para hallar el ángulo que forman la recta con el plano calcularemos primero el que forman el vector director de la recta $\vec{v} = \overrightarrow{BA} = (1, -1, 3)$ con el vector normal del plano $\vec{n} = (4, 3, 1)$:



$$\cos \psi = \frac{\vec{v} \cdot \vec{n}}{|\vec{v}| |\vec{n}|} = \frac{4}{\sqrt{11} \cdot \sqrt{26}} \rightarrow \psi = \arccos \frac{4}{3\sqrt{286}} \approx 76^\circ 19' 6''$$

Luego el ángulo formado entre r y π :

$$\varphi = 90^\circ - \psi \approx 13^\circ 40' 54''$$

EJERCICIO 4:

a) Vamos a usar el procedimiento del punto genérico. Usamos las ecuaciones paramétricas de la recta:

$$r : \begin{cases} x = 1 + 2t \\ y = -t \\ z = 3 \end{cases} \rightarrow Q = (1 + 2t, -t, 3)$$

Debe ser $\overrightarrow{PQ} \perp \vec{v}_r$:

$$\overrightarrow{PQ} \cdot \vec{v}_r = 0 \rightarrow (2t - 5, -t, 2) \cdot (2, -1, 0) = 0 \rightarrow 4t - 10 + t = 0 \rightarrow t = 2$$

Sustituyendo en las paramétricas de la recta:

$$Q = (5, -2, 3)$$

NOTA: Otro procedimiento es obtener la ecuación del plano π perpendicular a la recta que pasa por el punto. El punto buscado es la intersección de la recta con este plano.

b) La recta pedida (la persecante) es la recta PQ . Como $\overrightarrow{PQ} = (-1, -2, 2)$:

$$PQ : \frac{x - 6}{-1} = \frac{y}{-2} = \frac{z - 1}{2}$$

c) La recta pasa por $P(4, 1, 1)$ y tiene la misma dirección que r :

$$s : \frac{x - 6}{2} = \frac{y}{-1} = \frac{z - 1}{0}$$

La distancia que separa las dos rectas paralelas es la que separa el punto P de su proyección Q :

$$d(r, s) = \left| \overrightarrow{PQ} \right| = \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + 2^2} = \sqrt{9} = 3 \text{ u}$$