

ECUACIONES DE PRIMER GRADO

- Una **ecuación** de primer grado es la que se reduce a una de la forma $ax+b=0$ con $a \neq 0$.
- Para resolver una ecuación como

$$\frac{x+1}{2} + 3(x-2) = \frac{5}{3}$$

Ponemos las fracciones con común denominador:

$$\frac{3(x+1)}{6} + \frac{12(x-2)}{6} = \frac{10}{6}$$

Igualamos los numeradores, quitando paréntesis:

$$6x+6+12x-24=10$$

Trasponemos términos:

$$6x+12x=10+24-6$$

Reducimos:

$$18x=28$$

Despejamos y obtenemos la solución:

$$x = \frac{28}{18} \rightarrow x = \frac{14}{9}$$

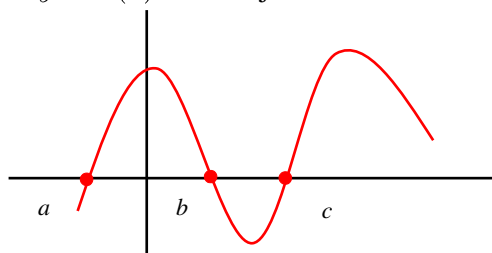
Ese valor es la solución de la ecuación.

- En una ecuación no debemos dividir ambos miembros por una expresión que pueda anularse: eliminaríamos soluciones. Deberíamos pasar todo a un miembro y extraer factor común.

Si al resolver multiplicamos ambos miembros por una expresión algebraica o elevamos al cuadrado podríamos obtener una ecuación con más soluciones que la original. Debemos comprobar las posibles soluciones para eliminar las extrañas.

ECUACIONES Y GRÁFICAS

Las soluciones de la ecuación $P(x) = 0$ las apreciamos en los puntos de **corte** de la gráfica de la función $y = P(x)$ con el eje X .



$$P(x)=0 \rightarrow x=a, x=b \text{ y } x=c$$

ECUACIÓN DE SEGUNDO GRADO

- En la ecuación de 2º grado $ax^2+bx+c=0$ la solución, si existe, viene dada por la fórmula

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

- Una ecuación de segundo grado puede tener ninguna, una o dos soluciones reales.
- La fórmula también permite resolver las ecuaciones bicuadradas. Por ejemplo:

$$x^4 - 4x^2 + 3 = 0 \rightarrow x^2 = \frac{4 \pm 2}{2} \rightarrow \begin{cases} x^2 = 3 \rightarrow x = \pm\sqrt{3} \\ x^2 = 1 \rightarrow x = \pm 1 \end{cases}$$

ECUACIONES POLINÓMICAS

- Si una ecuación polinómica está factorizada, resolverla se reduce a igualar a cero esos factores:

$$A \cdot B = 0 \rightarrow \begin{cases} A = 0 \rightarrow \dots \\ B = 0 \rightarrow \dots \end{cases}$$

- Para resolverla intentaremos **factorizarla** hasta que los factores sean de primer o segundo grado.

$$(x-a) \cdot (x+b) \cdot (x-c) = 0 \rightarrow x=a, x=-b, x=c$$
- $(x-a)$ un divisor o factor sólo si $x=a$ es un cero.
- Recordemos que al factorizar, los únicos polinomios primos son los de primer grado y los de segundo grado sin ceros.

ECUACIONES RADICALES

Para resolver una ecuación radical como

$$x = \sqrt{x} + 2$$

Primero **aislamos la raíz** en un solo miembro:

$$x - 2 = \sqrt{x}$$

Después **elevamos al cuadrado** para quitar la raíz:

$$(x-2)^2 = (\sqrt{x})^2 \rightarrow x^2 - 4x + 4 = x$$

A continuación **resolvemos** la ecuación resultante:

$$x^2 - 5x + 4 = 0 \rightarrow x = 1 \text{ ó } x = 4$$

Finalmente **comprobamos** en la ecuación original:

$$x = 1 \rightarrow 1 = \sqrt{1} + 2 \rightarrow 1 = 3 \rightarrow \text{NO}$$

$$x = 4 \rightarrow 4 = \sqrt{4} + 2 \rightarrow 4 = 4 \rightarrow \text{SI}$$

SISTEMAS DE ECUACIONES

Un **sistema de ecuaciones**, como por ejemplo,

$$\begin{cases} x+2y=4 \\ 2x-y=3 \end{cases}$$

es un conjunto de ecuaciones que deben cumplirse **simultáneamente**. Eso sólo ocurre al sustituir en ambas igualdades $x=2$ e $y=1$. Su solución es

$$(x, y) = (2, 1)$$

Se interpreta **gráficamente** como la **intersección** de la recta $r: x+2y=4$ con la recta $s: 2x-y=3$.

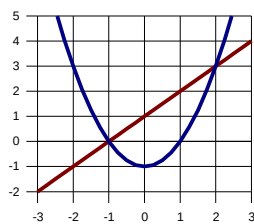
En el caso de un sistema **no lineal** como

$$\begin{cases} y=x+1 \\ y=x^2-1 \end{cases}$$

Hay dos soluciones:

$$(x, y) = (-1, 0), (x, y) = (2, 3)$$

Y se interpretan gráficamente como la intersección de la **recta** $y=x+1$ con la **parábola** $y=x^2-1$:



Hay tres métodos para resolver algebraicamente un sistema: **sustitución**, **igualación** y **reducción**.

ECUACIONES EXPONENCIALES Y LOGARÍTMICAS

Veamos cómo resolver la ecuación **exponencial**

$$2^x + 2^{x-1} = 12$$

$$2^x + \frac{2^x}{2} = 12 \rightarrow t + \frac{t}{2} = 12 \rightarrow t = 8 \rightarrow 2^x = 2^3 \rightarrow x = 3$$

Hemos aplicado las propiedades de las potencias y hecho un cambio de variable.

Veamos cómo resolver la ecuación **logarítmica**

$$\log_2(x+2) - \log_2 x = 1$$

$$\log_2\left(\frac{x+2}{x}\right) = \log_2 2 \rightarrow \frac{x+2}{x} = 2 \rightarrow x+2 = 2x \rightarrow x = 2$$

Hemos aplicado las propiedades de los logaritmos y luego igualado los argumentos.

INECUACIONES

Para resolver algebraicamente una **inecuación**

$$f(x) < 0, f(x) > 0, f(x) \leq 0, f(x) \geq 0$$

1º Calculamos sus **ceros** (los del numerador y los del denominador si es una fracción algebraica).

2º Obtenemos sus **intervalos de signo**: la expresión tiene el mismo signo en cada uno de los intervalos que delimitan los ceros.

Para averiguarlo sustituimos x por un número cualquiera de cada intervalo.

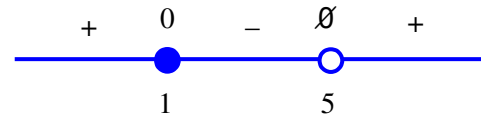
3º Señalamos la **solución**: indicamos cuál (o cuáles) de los intervalos anteriores cumple la desigualdad.

Por ejemplo: resolvamos la inecuación $\frac{x-1}{x-5} \geq 0$

1º **Ceros**:

- Del numerador: $x-1=0 \rightarrow x=1$
- Del denominador: $x-5=0 \rightarrow x=5$

2º **Intervalos de signo**:



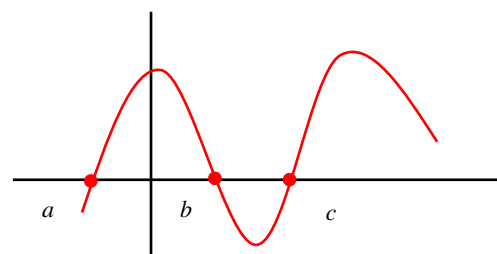
3º **Solución**: la fracción es positiva o cero en

$$S = (-\infty, 1] \cup (5, +\infty)$$

Si conocemos la gráfica de $y=f(x)$, en los intervalos del eje **X** en los que la curva está

- está por **encima** la función es **positiva**: $f(x) > 0$
- está por **debajo** la función es **negativa**: $f(x) < 0$

Así, el estudio de signo correspondiente a



es

